Universidad del Zulia
Núcleo Costa Oriental del Lago
Coordinación General Periodo Virtual 1-2020

Planificación

Apellidos y Nombres del Profesor: POLANCO PADRON NORAILITH DANIELA		**C.I.:** V-18.217.524
Correo electrónico a utilizar en el curso virtual: norailithp@gmail.com	**Número de Celular a utilizar en el curso virtual:** 0412 – 127.43.00	**Telf. De habitación:** --
Asignatura (s) dictada (s) durante el Semestre Virtual 1-2020: Ingeniería del Software (Licenciatura en Educación mención Informática – Programa de Humanidades y Educación LUZ-COL).		
Plataformas Utilizadas para Implementar el Curso Virtual: Correo Gmail (comunicación asíncrona con los estudiantes), Hangouts (chats con los estudiantes), Google Drive (carga de materiales), Google Meets (salas de interacción), Google Slides (presentaciones en línea), YouTube (tutoriales), WhatsApp (comunicación síncrona con los estudiantes). Aula virtual desde Google Classroom (recursos, actividades y evaluaciones).		

Semana	Contenido Abordado	%	Herramientas Utilizadas para la Implementar los contenidos formativos	Números Estudiantes de Inscritos	Número de Estudiantes asistentes	Observaciones:
SEMANA 1. Unidad I. Generalidades sobre Ingeniería del Software						
• 29/06/2020	Introducción. Definición de sistemas de información. Información y datos. Tipos de sistemas. Ingeniería de sistemas. Paradigmas e importancia		Aula Virtual, WhatsApp, Gmail, Hangouts. Google Slides.			2 horas de trabajo
• 30/06/2020	Actividad teórica	10%				3 horas de trabajo
• 01/07/2020	Calidad de Software. Definiciones básicas: abstracción, modularidad, incrementalidad,					2 horas de trabajo

	generalización.					
• 03/07/2020	Actividad teórica	10%				3 horas de trabajo
SEMANA 2. Unidad II. Ingeniería de Requerimientos (IR)						
• 06/07/2020	Requerimientos (definición, tipos y tendencias). La captura de requerimientos. Proyectos de software.		Aula Virtual, WhatsApp, Gmail, Hangouts, Google Drive.			4 horas de trabajo
• 08/07/2020	UML. Casos de uso para representación gráfica de requerimientos.					4 horas de trabajo
• 10/07/2020	Actividad teórico-práctica	20%				4 horas de trabajo
SEMANA 3. Unidad III. Ingeniería de Análisis y Diseño						
• 13/07/2020	Procesos de Ingeniería del Software. Modelado.		Aula Virtual, WhatsApp, Gmail, Hangouts, Drive, YouTube.			4 horas de trabajo
• 14/07/2020	Diseño de diagramas UML.					5 horas de trabajo
• 17/07/2020	Actividad práctica.	20%				4 horas de trabajo
SEMANA 4. Unidad IV. Ingeniería de Desarrollo						
• 20/07/2020	Procesos de desarrollo de aplicaciones o sistemas web.		Aula Virtual, WhatsApp, Gmail, Hangouts, Drive, YouTube.			4 horas de trabajo
• 21/07/2020	Metodologías para el diseño y desarrollo de aplicaciones web.					3 horas de trabajo
• 23/07/2020	Actividad práctica.	20%				5 horas de trabajo
SEMANA 5. Unidad V. Gestión de proyectos informáticos						
• 27/07/2020	Papel del analista de sistemas. Análisis de los requerimientos de información.		Aula Virtual, WhatsApp, Gmail, Hangouts, Drive, YouTube, Google Meets.			6 horas de trabajo
• 28/07/2020	Procesos y estructuras de documentación de sistemas.					6 horas de trabajo
• 30/07/2020	Actividad final.	20%				5 horas de trabajo
		100%				**Total horas: 64.**